

Logiciel sweet home 3D

Barre des menus

Barre d'outils

Bibliothèque :
liste de toutes les meubles disponible dans le « catalogue » du logiciel

Dessin en plan :
Vue en 2D
(2 dimensions)

Dessin en volume :
Vue en 3D
(3 dimensions)

Nomenclature :
inventaire des objets mis sur le plan

Nom	Largeur	Profondeur	Hauteur	Visible
Porte d'entrée	204,5	9	208	✓
Porte ouverte	91,5	68	208,5	✓
Porte ouverte	61	68	208,5	✓
Fenêtre américaine	81	8,1	128	✓
Fenêtre américaine	81	8,1	128	✓
Fenêtre américaine	81	8,1	128	✓
Fenêtre américaine	81	8,1	128	✓
Fenêtre américaine	81	8,1	128	✓
Fenêtre américaine	81	8,1	128	✓
Bureau	141	70,5	74	✓
Table	171	70,5	74	✓
Table	171	70,5	74	✓
Table	171	70,5	74	✓
Table	171	70,5	74	✓
Table	171	70,5	74	✓
Table	200	70,5	74	✓
Table	171	70,5	74	✓
Table	200	70,5	74	✓
Table	200	70,5	74	✓
Table carrée	150	150	74	✓
Table carrée	150	150	74	✓
Table	150	150	74	✓

Chapitre :
Représenter
la salle

Dessiner le plan de la salle
créer les murs

Créer les pièces (« sol »)

Outil de sélection

Zoom vue 2D

Chapitre :
aménagement
sur feuille

Positionner le mobilier

Pour installer un élément dans votre logement, il faut rester cliqué sur l'élément et l'apporter à l'endroit où vous voulez l'installer.

Méthode du « drag and drop »

Cliquez et déplacez

Relâchez

Chapitre :
aspect visuel

Colorer les surfaces au sol de l'habitation

Faire un clic droit sur le sol (après l'avoir sélectionné) puis choisir « changer les pièces »

Colorer la surface extérieure à l'habitation

Faire un clic droit sur la zone 3D et choisir « modifier la vue 3D »